



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione

Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione

Ai *Dirigenti Scolastici*
Istituzioni Scolastiche secondarie di II grado
LORO SEDI

Docenti Animatori Digitali
Istituzioni Scolastiche secondarie di II grado
LORO SEDI
E p.c.

Ai *Direttori Generali e ai Dirigenti*
degli Uffici Scolastici Regionali
LORO SEDI

Al *Sovrintendente Scolastico*
per la scuola in lingua italiana della Provincia di BOLZANO

Al *Dirigente*
del Dipartimento Istruzione della
Provincia di TRENTO

All'*Intendente Scolastico*
per la scuola in lingua tedesca
BOLZANO

All'*Intendente Scolastico*
per la scuola delle località ladine
BOLZANO

Al *Sovrintendente agli Studi*
della Regione Autonoma della Valle d'Aosta
AOSTA

Oggetto: Iniziativa nazionale per lo sviluppo delle competenze digitali - Concorso "LetsApp":
Seconda edizione

Nell'ambito delle attività di collaborazione sviluppate tra Samsung Electronics Italia e il progetto "IoStudio – la Carta dello Studente", la Scrivente Direzione lancia **la seconda edizione del concorso "LetsApp"** per offrire agli studenti delle scuole secondarie di II grado statali e paritarie la possibilità di esprimere la propria creatività digitale, acquisendo specifiche competenze tecniche e soft-skills spendibili nel proprio inserimento lavorativo grazie ai moduli di formazione della piattaforma www.letsapp.it.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione

Direzione Generale per lo Studente, l'Integrazione e la Partecipazione

Inoltre, si ritiene opportuno segnalare che per la seconda edizione di LetsApp, sono stati introdotti specifici moduli dedicati alla *cyber-education* e alla trasmissione di concetti e metodologie legati all'*imprenditorialità*, al fine di fornire agli studenti strumenti utili a orientare la propria progettualità e utilizzare con maggiore consapevolezza le risorse digitali.

I gruppi che realizzeranno i migliori progetti di app si aggiudicheranno i premi messi in palio da Samsung Electronics Italia e la possibilità di partecipare all'evento finale di premiazione alla presenza dei rappresentanti di Samsung e delle autorità istituzionali.

Inoltre, i componenti del primo gruppo classificato avranno la possibilità di partecipare ad ulteriori attività dedicate presso il *campus* Samsung in Corea.

In considerazione del diffuso successo riscontrato dalla prima Edizione, e del consueto impegno garantito da questo Ufficio scrivente nell'ambito delle iniziative di Partecipazione e di realizzazione di nuove partnership destinate alla crescita esperienziale dei giovani studenti, si prega la S.V. di volere assicurare la più ampia diffusione al Regolamento allegato alla presente, sensibilizzando il corpo docente, il personale scolastico e la comunità degli studenti verso la conoscenza e l'intrapresa dell'iniziativa.

Ogni ulteriore informazione potrà essere richiesta scrivendo alla casella di posta elettronica info@letsapp.it o iostudio@istruzione.it avendo cura di specificare nell'oggetto il Rif. "Concorso LetsApp".

Si ringrazia per la collaborazione.

IL DIRIGENTE
Giuseppe PIERRO